

PROJET ESPACES



BULLETIN
D'INFORMATION

Numéro 2 • Mars 2014

Sommaire : Le point sur le projet ➤ Les projets-pilotes ➤ Prochaines étapes

LE POINT SUR LE PROJET

Après le sondage de l'automne 2013 auprès des municipalités et des CPE, dont nous avons résumé les résultats dans le précédent bulletin, voici que commence la phase des projets-pilotes. Nous avons choisi en effet huit milieux représentatifs des municipalités québécoises pour valider une démarche de conception d'outils et de formation de ressources.

Par ailleurs, nous poursuivons nos efforts pour faire connaître le projet *Espaces* et y sensibiliser divers milieux. C'est ainsi que nous avons produit des articles à paraître dans les périodiques *Le Sablier* de l'Association des directeurs généraux des municipalités du Québec (ADGMOQ) et *Propulsion* de la Fédération des éducateurs et éducatrices physiques enseignants du Québec (FEEPEQ). Il sera également question du projet *Espaces* dans le prochain numéro de la revue *Agora Forum*, produite par l'Association québécoise du loisir municipal (AQLM), à propos du colossal défi de faire bouger les jeunes.

LES PROJETS-PILOTES

En novembre dernier, nous lançons un appel de candidatures auprès des municipalités pour trouver des milieux ruraux et urbains ayant des projets de :

- plan de développement de parcs avec espaces de jeu destinés à des clientèles spécifiques et représentatives de la composition du milieu;
- conception et aménagement d'un nouveau parc en fonction des besoins actuels et futurs de la clientèle utilisatrice;
- conception et réaménagement d'un parc existant en fonction de l'analyse des besoins actuels et futurs de la clientèle utilisatrice;
- animation et entretien des parcs.

Nous avons été agréablement surpris par le nombre (46) et la qualité des candidatures soumises, qui démontraient l'importance et le besoin du projet *Espaces*.



Un comité de sélection composé de membres du comité aviseur a choisi les huit milieux selon des critères préétablis. Le tableau qui suit indique les milieux retenus ainsi que leurs projets.

	VOLET 1	VOLET 2	VOLET 3	VOLET 4
	Plan de développement	Aménagement d'un nouveau parc	Réaménagement d'un parc existant	Animation et entretien d'un parc existant et fréquentable
Milieu de moins de 10 000 habitants	Danville (Estrie) Plan de développement des espaces de jeu dans les parcs de la municipalité	Deschambault-Grondines (Capitale nationale) Aménagement d'un parc dans un nouveau développement domiciliaire – secteur Deschambault	Sainte-Anne-des-Monts (Gaspésie) Réaménagement d'espaces de jeu quatre saisons	Pointe-aux-Outardes (Côte-Nord) Animation et entretien des quatre parcs de la municipalité (dont un parc école)
Milieu de plus de 10 000 habitants	Gatineau (Outaouais) Plan de développement des espaces de jeu dans les parcs du secteur Aylmer	Trois-Rivières (Mauricie) Aménagement d'un nouveau parc dans un quartier en développement domiciliaire – secteur Pointe-du-lac	Belœil (Montréal) Réaménagement du parc municipal du Petit Rapide	Montréal-Ahuntsic (Montréal) Entretien et animation des espaces de jeu dans le parcours Guoin

Un autre projet-pilote, en collaboration avec le Conseil Sport Loisir de l'Estrie se déroulera dans la MRC de Coaticook, axé sur un plan de développement des parcs.

Par ailleurs, les villes de Lévis et Rouyn-Noranda nous aident dans la conception d'outils et de formations à titre de projet *Laboratoire*. Ces deux milieux ont des représentants au comité aviseur du projet *Espaces*.

La première phase des projets-pilotes consistera à réaliser une analyse fine des milieux afin d'évaluer les besoins de la population et les environnements dans lesquels évoluent les jeunes actuellement. Comme condition préalable à la mise en œuvre des divers projets, il faudra déterminer l'importance du ou des parcs et des espaces de jeu aux yeux de la communauté, en termes de possibilités d'y jouer ou d'y pratiquer des activités librement, d'engagement communautaire à l'égard du développement et de la socialisation des jeunes, et de servir d'incitatif pour le développement et la consolidation de la communauté elle-même.

Autre condition préalable, il faudra examiner l'approche municipale à l'égard des parcs et espaces de jeu : qui fait

quoi, le système de classification des parcs (catégorisation), les processus de consultation pour la conception et l'aménagement de nouveaux parcs, l'attention portée à la sécurité et tous les aspects relatifs à l'accessibilité.



PROCHAINES ÉTAPES

Les projets-pilotes vont nous permettre de valider des outils et des contenus de formation en fonction des besoins identifiés et de la réalité de chaque milieu. Nous pourrons ensuite offrir à toutes les municipalités et institutions ou établissements intéressés des outils et des contenus de formation pertinents et réalistes sur les espaces de jeu dans les parcs.

À partir du printemps, l'équipe du projet Espaces animera des ateliers ou effectuera des présentations dans le cadre de différents congrès. Elle sera ainsi présente :

- » au Congrès de l'Association des architectes paysagistes du Québec à Montréal les 4 et 5 avril 2014;
- » au 2^e Rendez-vous québécois du loisir rural en Estrie à Asbestos les 30 avril et 1^{er} mai 2014;
- » au 26^e Colloque annuel du Carrefour action municipale et famille à Victoriaville le 1^{er} mai 2014;
- » à la 37^e Session de perfectionnement de l'Association québécoise des arénas et des installations récréatives et sportives à Saguenay du 25 au 28 mai 2014;
- » à la 15^e Conférence annuelle du loisir municipal à Victoriaville du 8 au 10 octobre 2014.

N'hésitez pas à consulter le calendrier du projet Espaces sur le site internet de l'AQLP.

